

# Formy reklamowe Specyfikacja techniczna



## Ogólne zasady dotyczące kreacji reklamowych wykonanych w technologii Macromedia Flash.

Kreacja flashowa nie może zawierać dźwięków zapętionych (odtwarzanych przez cały czas wyświetlania banera lub cyklicznie). Dźwięk zawarty w banerze nie może być dłuższy niż 3 sekundy.

Kreacja nie może zawierać odwołań zewnętrznych (np. ściągać elementy animacji z serwera klienta). Nie może również zapisywać, zmieniać lub odczytywać cookie.

Kreacje powinny być zapisane w wersji Macromedia Flash 7.0 lub wcześniejszej.

Animacja może mieć maksymalną prędkość 24 fps. Sugerowana prędkość wynosi 16 fps (klatek na sekundę).

Plik SWF nie może być zabezpieczony przed debugowaniem.

Niedozwolona jest implementacja mechanizmów śledzących interakcję użytkownika.

Kreacja nie może powodować błędów na stronie - niepoprawnego wyświetlania serwisu, jak też pojawiania się ostrzeżeń o błędach.

Reklama nie może obciążać procesora standardowego komputera w więcej niż 20%. Za standardowy przyjmuje się komputer z procesorem Intel Celeron 1,7 GHz lub AMD Duron 1,7 GHz z zainstalowanym Flash Player w wersji 7.

## 1.1 Boks 430 x170

### 1.1.1 Wymagane materiały

Klient powinien dostarczyć jeden plik. Plik .swf lub plik .gif lub .jpg.

### 1.1.2 Specyfikacja techniczna

**a. wymiary**

430 x 170 pikseli

**b. waga**

26 kB.

**c. akcje**

Reklama musi zawierać warstwę z przyciskiem (button), na którym zdefiniowana jest akcja:

```
on (release)
{
    getURL(clickTAG, "_blank");
}
```

### 1.1.3 Pozostałe informacje

Kreacja w swojej formie podstawowej (plik .swf) będzie poprawnie wyświetlana w systemie Windows pod przeglądarkami: IE, Firefox i Opera.

## 1.2 Banner 610 x100

### 1.2.1 Wymagane materiały

Klient powinien dostarczyć jeden plik. Plik .swf lub plik .gif lub .jpg.

### 1.2.2 Specyfikacja techniczna

**a. wymiary**

610 x 100 pikseli

**b. waga**

26 kB.

**c. akcje**

Reklama musi zawierać warstwę z przyciskiem (button), na którym zdefiniowana jest akcja:

```
on (release)
{
    getURL(clickTAG, "_blank");
}
```

**1.2.3 Pozostałe informacje**

Kreacja w swojej formie podstawowej (plik .swf) będzie poprawnie wyświetlana w systemie Windows pod przeglądarkami: IE, Firefox i Opera.

## 1.3 Skyscraper 180 x 600

**1.3.1 Wymagane materiały**

Klient powinien dostarczyć jeden plik. Plik .swf lub plik .gif lub .jpg.

**1.3.2 Specyfikacja techniczna****a. wymiary**

180 x 600 pikseli

**b. waga**

26 kB.

**c. akcje**

Reklama musi zawierać warstwę z przyciskiem (button), na którym zdefiniowana jest akcja:

```
on (release)
{
    getURL(clickTAG, "_blank");
}
```

**1.3.3 Pozostałe informacje**

Kreacja w swojej formie podstawowej (plik .swf) będzie poprawnie wyświetlana w systemie Windows pod przeglądarkami: IE, Firefox i Opera.

## 1.4 Button 180 x 60

### 1.4.1 Wymagane materiały

Klient powinien dostarczyć jeden plik. Plik .swf lub plik .gif lub .jpg.

### 1.4.2 Specyfikacja techniczna

**a. wymiary**

180 x 60 pikseli

**b. waga**

16 kB.

**c. akcje**

Reklama musi zawierać warstwę z przyciskiem (button), na którym zdefiniowana jest akcja:

```
on (release)
{
    getURL(clickTAG, "_blank");
}
```

### 1.4.3 Pozostałe informacje

Kreacja w swojej formie podstawowej (plik .swf) będzie poprawnie wyświetlana w systemie Windows pod przeglądarkami: IE, Firefox i Opera.

## 1.5 Button 180 x 120

### 1.5.1 Wymagane materiały

Klient powinien dostarczyć jeden plik. Plik .swf lub plik .gif lub .jpg.

### 1.5.2 Specyfikacja techniczna

**a. wymiary**

180 x 120 pikseli

**b. waga**

18 kB.

**c. akcje**

Reklama musi zawierać warstwę z przyciskiem (button), na którym zdefiniowana jest akcja:

```
on (release)
{
    getURL(clickTAG, "_blank");
}
```

**1.5.3 Pozostałe informacje**

Kreacja w swojej formie podstawowej (plik .swf) będzie poprawnie wyświetlana w systemie Windows pod przeglądarkami: IE, Firefox i Opera.

## 1.6 Button 180 x 150

**1.6.1 Wymagane materiały**

Klient powinien dostarczyć jeden plik. Plik .swf lub plik .gif lub .jpg.

**1.6.2 Specyfikacja techniczna****a. wymiary**

180 x 150 pikseli

**b. waga**

20 kB.

**c. akcje**

Reklama musi zawierać warstwę z przyciskiem (button), na którym zdefiniowana jest akcja:

```
on (release)
{
    getURL(clickTAG, "_blank");
}
```

**1.6.3 Pozostałe informacje**

Kreacja w swojej formie podstawowej (plik .swf) będzie poprawnie wyświetlana w systemie Windows pod przeglądarkami: IE, Firefox i Opera.

## 1.7 Rectangle 160 x 120

### 1.7.1 Wymagane materiały

Klient powinien dostarczyć jeden plik. Plik .swf lub plik .gif lub .jpg.

### 1.7.2 Specyfikacja techniczna

#### a. wymiary

180 x 150 pikseli

#### b. waga

18 kB.

#### c. akcje

Reklama musi zawierać warstwę z przyciskiem (button), na którym zdefiniowana jest akcja:

```
on (release)
{
    getURL(clickTAG, "_blank");
}
```

### 1.7.3 Pozostałe informacje

Kreacja w swojej formie podstawowej (plik .swf) będzie poprawnie wyświetlana w systemie Windows pod przeglądarkami: IE, Firefox i Opera.

## 1.8 Artykuł reklamowy

### 1.8.1 Wymagane materiały

Klient powinien dostarczyć :

- Nagłówek artykułu (Tytuł),
- Treść artykułu
- Link przekierowujący do strony reklamodawcy

### 1.8.2 Specyfikacja techniczna

#### a. Rozmiar treści artykułu

max. ilość znaków: 344 (włącznie ze spacjami);

**b. link przekierowujący**

np. <http://www.britiantown.com/artukul/256.html>

**1.8.3 Pozostałe informacje**

Kreacja w swojej formie podstawowej będzie poprawnie wyświetlana w systemie Windows pod przeglądarkami: IE, Firefox i Opera.